

Mods verifizieren

Wenn eine Mod nicht vollständig ist, kann es vorkommen, dass Steam diese Mod nicht selbstständig aktualisiert. Dann muss man diese Mod entweder über den

[Launcher](#) verifizieren oder manuell von Hand im Workshop finden, deabonnieren und gleich dann wieder abonnieren.

Vorgang im [DZSA Launcher](#):

Im [DZSA Launcher](#) funktioniert mit der folgenden Methodik:

Laucher Starten => Settings => "Verify all Steam Workshop Mods"

Alternativ kann es sein, dass auch eine Verifizierung fehl schlägt. Dazu kann man im [DZSA](#) Laucher im Tab "MODS" die entsprechende Mod finden und löschen.

Beim nächsten Verbindungsversuch auf den Server wird diese Mod als fehlend dargestellt und kann erneut heruntergeladen werden.

Vergisst nicht, ab und an alle Daten im Ordner:

%LocalAppData%/DayZ

zu löschen. Insbesondere nach Updates