

Combat Log

Combat Log bedeutet, sich durch einen Disconnect einer möglichen Kampfhandlung zu entziehen.

Combat Log ist verboten.

Combat Log begeht, wer:

- sich bei Schrittgeräuschen in der Nähe ausloggt (gilt nicht in der eigenen Base).
- sich bei Schüssen in der Nähe ausloggt (gilt nicht in der eigenen Base).
- sich beim [PvP](#) von einem Char zum anderen umloggt, um so unterschiedliche Positionen nutzen zu können (gilt nicht, wenn der erste Char bereits getötet wurde), auch Ghosting genannt.
- sich bei einem Event, wie z.B. dem Airdrop, mit Loot ausloggt, um es zu save. Ihr wollt den Loot? Dann tragt ihn auch sofort weg! Oder verteidigt ihn, bis keine Gegner mehr übrig oder das Event beendet ist.
- sich bei einem [Baseraid](#) in einer fremden Base ausloggt, solange noch feindliche Spieler am Leben sind.

Als Faustregel gilt:

- Wenn ihr wirklich keine Lust habt zu kämpfen, lauft weit weg vom [PvP](#) und loggt euch dann aus.
- Könnt ihr nicht weglaufen, müsst ihr die Sache aussitzen. Ist innerhalb von 5 Minuten weder eine Kampfhandlung noch anderweitig die Gegenwart eines Spielers erkennbar, dürft ihr euch ausloggen.
- Habt ihr eine Base aufgeschossen und steht drin bzw. in der Schleuse, wartet ebenso wenigstens 5 Minuten. Sollte dann kein Gegner vor Ort erkennbar sein, könnt ihr euch ausloggen.