

Rote Kette

Die "Rote Kette" signalisiert den Verbindungsabbruch zum Server.

Ursache für "Rote Kette" kann Server wie auch Client sein.

Folgende Ursachen sind möglich:

- der Server ist gecrasht, Player Disconnect steht kurz bevor
- die Internetverbindung des Servers ist beeinträchtigt (zum Beispiel durch DDOS, Provider Probleme) und es laggt, der Server läuft trotzdem weiter
- die Internetverbindung des Spielers ist beeinträchtigt (Provider Probleme, WLAN, Router kaputt etc.) und es laggt, der Server läuft trotzdem weiter